

# LICEO SCIENTIFICO - LINGUISTICO "G. PIAZZI"

## CALENDARIO SETTIMANA DELLA CULTURA 28 gennaio – 1 febbraio 2019

CLASSI	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
1°A		Villa Giulia (Prof.ssa Sellini - Mattioli)			
2°A	Mercato Di Traiano (Prof.ssa Sellini)				
3°A					Napoli dal 1300 al 1800 (Prof. Caporali)
4°A					Napoli dal 1300 al 1800 (Prof.ssa Chicca)
5°A			Quartiere Coppedé (Prof.ssa Portoghese)		Napoli dal 1300 al 1800 (Prof.ssa Portoghese)
1°B		Villa Giulia (Prof.ssa Coccia)			
2°B	Mercato Di Traiano (Prof. Mattioli)				
3°B					
4°B	Chiostro Del Bramante				
5°B			Quartiere Coppedé (Prof. Mattioli)		Keats and Shelly (Prof.ssa Corica)
1°C		villa giulia	Museo Della Auto Della Polizia		
2°C	Mercato Di Traiano (Prof.ssa Masci)				
3°C					
4°C	Chiostro Del Bramante (Barreca – Buggea)		Keats and Shelley (D'Egidio - Caroselli)		
5°C			Quartiere Coppedé (Prof.ssa Cappelletti)		
1°D			Museo Delle Auto Della Polizia		
2°D	Mercato Di Traiano (Prof.ssa Deidda)				
1°E	Progetto Finestre	Chiostro Del Bramante (Prof.ssa Delfino)		Museo Delle Auto Della Polizia (Prof.ssa Sanna)	
2°E		Chiostro Del Bramante (Prof.ssa Gorruso)			
3°E				Chiostro Del Bramante (Prof.ssa Capaccio)	
4°E		Keats and Shelley (Prof.ssa Perotti)	Corso Sgavichia	Chiostro Del Bramante (Prof.ssa Sgavichia)	
1°F			Chiostro Del Bramante (Prof.ssa Vespasiani)		
2°F			Chiostro Del Bramante (Prof.ssa Ranuzzi)		
3°F				Chiostro Del Bramante (Prof. Mischitelli)	
4°F		Keats and Shelley (Prof.ssa Vespasiani)		Chiostro Del Bramante (Prof.ssa Saccoccia)	
1°G	Bowling		Chiostro Del Bramante (Prof.ssa Neidish)	Museo Delle Auto Della Polizia (Prof. Cappelletti)	
2°G			Chiostro Del Bramante (Prof.ssa Melgarejo)		



## CLASSE 1A

CLASSE 1ª	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	<u>Dibattito libero casuale</u>	Museo etrusco di villa Giulia	Cineforum		
9.00 – 10.00	<u>Dibattito libero casuale</u>	“	Cineforum		<u>il canovaccio</u>
10.00 – 10.50	film in lingua	“	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>		Concerto in Biblioteca
11.05 - 12.00	film in lingua	“		<u>staffetta di matematica</u>	
12.00 – 13.00	attività in palestra	“	attività in palestra	<u>staffetta di matematica</u>	
13.00 – 14.00		“	/		

### N.B.:

1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.

2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell'ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 2A

CLASSE 2ª	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	Mercato di Traiano	Corso sull'eroe (Prof. Cappelletti)		Cineforum	
9.00 – 10.00	“	Corso sull'eroe (Prof. Cappelletti)	<u>staffetta matematica</u>	cineforum	Poesia satirica (Angelo Zito e Marianna Mariotti)
10.00 – 10.50	“	Attività in palestra	<u>Dibattito libero casuale</u>	<u>il canovaccio</u>	Poesia satirica (Angelo Zito e Marianna Mariotti)
11.05 - 12.00	“	Attività in palestra	<u>Dibattito libero casuale</u>		esperienza in laboratorio (fisica)
12.00 – 13.00	“		Oltre l'immagine e il pensiero (Marianna Mariotti)	Amazing Readers Exhibition	Attività su ipazia di Alessandria
13.00 – 14.00	/	/	Oltre l'immagine e il pensiero (Marianna Mariotti)	/	“

### N.B.:

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso... e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2 punti, la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, città in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell'ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa **Gaetana IACOBONE**  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 3A

CLASSE 3°A	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	Bioparco di roma	Esperienza in laboratorio (fisica)	<u>staffetta matematica</u>	Amazing Readers Exhibition	Napoli dal 1300 al 1800
9.00 – 10.00	“	<u>dibattito libero casuale</u>		Attività in palestra	“
10.00 – 10.50	“	ASL - CNR	ASL – CNR	Attività in palestra	“
11.05 – 12.00	“	<u>il canovaccio</u>	ASL - CNR		“
12.05 – 13.00	“		cineforum	Presentazione progetto Arduino (aula multimediale, prof. Carbone)	“
13.00 – 14.00	“	“Amazing Readers Exhibition”	cineforum	<u>staffetta matematica</u>	“

### N.B.:

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L’orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 4A

CLASSE 4ª	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	<u>il canovaccio</u>	Uscita Montecitorio + biblioteca camera dei deputati		esperienza in laboratorio (fisica)	Napoli dal 1300 al 1800
9.00 – 9.30		“	<u>staffetta matematica</u>	<u>dibattito libero casuale</u>	“
9.30– 10:50	Conferenza sulle Brigate Rosse + mafia	“	cineforum	attività in palestra	“
11.05 – 12.00	Conferenza sulle Brigate Rosse + mafia	“	cineforum	esperienza con un teatrante esterno	“
12.05 – 13.00		“			“
13.00 – 14.00		“	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>		“

### N.B.:

1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.

2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.

dibattito libero casuale: scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

staffetta di matematica: il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

il canovaccio: .Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando:PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni . Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 5A

CLASSE 5ª	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	Keats-shelley	progetto “fuori dal labirinto”	Quartiere Coppedé	Uscita didattica al Maxxi (prof. Portoghese)	Napoli dal 1300 al 1800
9.00 – 10.00	“	<u>il canovaccio</u>	“	“	“
10.00 – 11.00	“	Cineforum	“	“	“
11.00 – 11.50	“	Cineforum	“	“	“
12.05 – 13.00	“	Laboratorio calcolatrici grafiche (in aula multimediale, prof. Carbone)	“	“	“
13.00 – 14.00	“	Laboratorio calcolatrici grafiche (in aula multimediale, prof. Carbone)	“	“	“

### N.B.:

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L’orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, città in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell’ora.



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell’art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 1B

CLASSE 1°B	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00		Museo etrusco di villa Giulia			<u>il canovaccio</u>
9.00 – 10.00	attività in palestra	“	cineforum	<u>il canovaccio</u>	
10.00 – 10:50	<u>staffetta matematica</u>	“	cineforum		Concerto in Biblioteca
11.05 – 12.00	<u>Dibattito libero casuale</u>	“			<u>film in lingua</u>
12.05 – 13.00	<u>Dibattito casuale libero</u>	“			film in lingua
13.00 – 14.00		“	attività in palestra	/	/

## N.B.:

1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.

2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.

dibattito libero casuale: scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

staffetta di matematica: il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

nomi, cose, città in lingua: si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell'ora.

il canovaccio: Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione





Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 2B

CLASSE 2°B	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENEDÌ 1
8.00 – 9.00	Mercato di Traiano		Cineforum		
9.00 – 10.00	“	<u>staffetta matematica</u>	Cineforum		<u>il canovaccio</u>
10.00 – 10.50	“	<u>Dibattito libero casuale</u>		Esperienza in laboratorio (fisica)	
11.05- 12.00	“	<u>Dibattito libero casuale</u>	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>	attività in palestra	
12.05 – 13.00	“	Attività in palestra		In 2°A “Amazing readers exhibition”	
13.00 – 14.00	“	/	/		/

## N.B.:

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L’orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell’ ora.

**il canovaccio :** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni . Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 3B

CLASSE 3°B	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	Bioparco di Roma	<u>Dibattito libero casuale</u>		In 3°A "Amazing readers exhibition"	
9.00 – 10.00	"	<u>Dibattito libero casuale</u>	<u>il canovaccio</u>	attività in palestra	Esperienza in laboratorio (fisica)
10.00 – 10.50	"	ASL - CNR	ASL – CNR	Presentazione progetto Arduino (aula multimediale, prof. Carbone)	
11.05 - 12.00	"		ASL - CNR	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>	cineforum
12.00 – 13.00	"	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>	<u>staffetta matematica</u>	attività in palestra	cineforum
13.00 – 14.00	"		<u>staffetta matematica</u>		

### N.B.:

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell'ora.

**il canovaccio :** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## **CLASSE 4B**

CLASSE 4°B	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	Chostro del bramante			cineforum	
9.00 – 10.00	“	esperienze di fisica in biblioteca	<b><u>Dibattito libero casuale</u></b>	cineforum	<b><u>il canovaccio</u></b>
10.00 – 10.50	“		<b><u>Dibattito libero casuale</u></b>		
11.05 - 12.00	“			<b><u>staffetta matematica</u></b>	
12.05 – 13.00	“	<b><u>staffetta matematica</u></b>			attività in palestra
13.00 – 14.00	“				

## **N.B.:**

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, città in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell'ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 5B

CLASSE 5°B	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	<u>Dibattito libero casuale</u>		Quartiere coppedè		Keats-shelley
9.00 – 10.00	<u>Dibattito libero casuale</u>	poesia italiana contemporanea (Prof. Damiani)	“	attività in palestra	“
10.00 – 10.50		Laboratorio calcolatrici grafiche (in aula multimediale, prof. Carbone)	“	cinforum	“
11.05– 12.00	<u>il canovaccio</u>	Laboratorio calcolatrici grafiche (in aula multimediale, prof. Carbone)	“	cinforum	“
12.00 – 13.00	<u>staffetta matematica</u>	progetto “fuori dal labirinto”	“	poesia italiana contemporanea (Prof. Damiani)	“
13.00 – 14.00	<u>staffetta matematica</u>		“	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>	“

## N.B.:

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curriculare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell' ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*

## **CLASSE 1C**

CLASSE 1°C	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00		museo etrusco di Villa Giulia	Museo delle auto della polizia		attività in palestra
9.00 – 10.00	<b><u>Dibattito libero casuale</u></b>	“	“	<b><u>staffetta matematica</u></b>	
10.00 – 10.50	<b><u>Dibattito libero casuale</u></b>	“	“		<b><u>il canovaccio</u></b>
11.05 - 12.00		“	“		cinforum
12.00 – 13.00	<b><u>nomi, cose, citta in lingua</u></b>	“	“	film in lingua	cinforum
13.00 – 14.00	/	/	/	film in lingua	

## **N.B.:**

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell' ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## **CLASSE 2C**

CLASSE 2°C	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	Mercato di Traiano	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>		<u>il canovaccio</u>	Esperienza in laboratorio (fisica)
9.00 – 10.00	“	cinforum			
10.00 – 10.50	“	cinforum	<u>Dibattito libero casuale</u>		<u>staffetta matematica</u>
11.05 – 12:00	“	Attività in palestra	<u>Dibattito libero casuale</u>	film in lingua	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>
12.00 – 13.00	“	Attività in palestra	In 2°D “Amazing readers exhibition”	film in lingua	
13.00 – 14.00	“	/	/	<u>staffetta matematica</u>	/

### **N.B.:**

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L’orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell’ ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa **Gaetana IACOBONE**  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell’art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 3C

CLASSE 3°C	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	Bioparco di Roma	<u>Dibattito libero casuale</u>	cineforum	Attività in palestra	
9.00 – 10.00	“	<u>Dibattito libero casuale</u>	cineforum	Presentazione progetto Arduino (aula multimediale, prof. Carbone)	<u>il canovaccio</u>
10.00 – 10.50	“	ASL – CNR	ASL – CNR		CNR- linguaggio della ricerca
11.05 – 12.00	“		ASL – CNR	esperienze di fisica in biblioteca	“ fino alle 11:30
12.00 – 13.00	“	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>			film in lingua
13.00 – 14.00	“	In 3°A “Amazing readers exhibition			film in lingua

## N.B.:

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L’orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curriculare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell’ ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni . Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione



Il Dirigente Scolastico  
 Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
 Firma autografa sostituita a mezzo stampa

## **CLASSE 4C**

CLASSE 4°C	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	Chiostro del bramante		Keats and Shelley		
9.00 – 10.00	“		“	esperienza in laboratorio (fisica)	<b><u>staffetta matematica</u></b>
10.00 – 10:50	“	<b><u>Dibattito libero casuale</u></b>	“		<b><u>staffetta matematica</u></b>
11.05 – 12:00	“	<b><u>Dibattito libero casuale</u></b>	“	<b><u>il canovaccio</u></b>	<b><u>nomi, cose, citta in lingua</u></b>
12.05 – 13.00	“	attività in palestra	“		Attività su ipàzia di Alessandria
13.00 – 14.00	“	<b><u>nomi, cose, citta in lingua</u></b>	“	attività in palestra	“

## **N.B.:**

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curriculare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell' ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione



Il Dirigente Scolastico  
**Prof.ssa Gaetana IACOBONE**  
 Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
 ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93



## CLASSE 5C

CLASSE 5°C	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	cineforum	<u>staffetta matematica</u>	Quartiere Coppedé	attività in palestra	
9.00 – 10.00	cineforum	progetto” fuori dal labirinto”	“		poesia italiana contemporanea (Prof. Damiani)
10.00 – 10.50	poesia italiana contemporanea (Prof. Damiani)	“	“	<u>il canovaccio</u>	
11.05 – 12.00		<u>Dibattito libero casuale</u>	“		Laboratorio calcolatrici grafiche (in aula multimediale, prof. Carbone)
12.00 – 13.00	<u>staffetta matematica</u>	<u>Dibattito libero casuale</u>	“	film in lingua	Laboratorio calcolatrici grafiche (in aula multimediale, prof. Carbone)
13.00 - 14.00	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>		“	<u>film in lingua</u>	

### N.B.:

1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.

2- L’orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell’ ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell’art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 1D

CLASSE 1°D	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	<u>staffetta matematica</u>	<u>film in lingua</u>	Museo delle auto della polizia	<u>Dibattito libero casuale</u>	<u>il canovaccio</u>
9.00 – 10.00		film in lingua	“	<u>Dibattito libero casuale</u>	
10.00 – 11.00			“		<u>nomi, cose, citta in lingua</u>
11.00 – 11.50	<u>il canovaccio</u>		“		<u>staffetta matematica</u>
12.05 – 13.00			“	Attività in palestra	cinforum
13.00 – 14.00	/		/	/	cinforum

### N.B.:

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell' ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa **Gaetana IACOBONE**  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## **CLASSE 2D**

CLASSE 2°D	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	Mercato di Traiano		cineforum		
9.00 – 10.00	“	Attività in palestra	cineforum	<b><u>staffetta matematica</u></b>	Amazing Readers Exhibition
10.00 – 10.50	“	Attività in palestra	<b><u>il canovaccio</u></b>	<b><u>staffetta matematica</u></b>	esperienza in laboratorio (fisica)
11.05 - 12.00	“	<b><u>Dibattito libero casuale</u></b>			
12.05 – 13.00	“	<b><u>Dibattito libero casuale</u></b>	Amazing Readers Exhibition		Attività su ipàzia di Alessandria
13.00 – 14.00	/	/		/	“

### **N.B.:**

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, città in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell'ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa **Gaetana IACOBONE**  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## **CLASSE 1E**

CLASSE 1°E	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	<b><u>Dibattito libero casuale</u></b>	Chiostro del bramante	cineforum	Museo delle auto della polizia	
9.00 – 10.00	<b><u>Dibattito libero casuale</u></b>	“	cineforum	“	In 2° D “Amazing readers exhibition”
10.00 – 11.00	PROGETTO FINESTRE	“		“	Concerto in Biblioteca
11.00 – 11.50	PROGETTO FINESTRE	“	Attività in palestra	“	<b><u>il canovaccio</u></b>
12.05 – 13.00	PROGETTO FINESTRE	“	Attività in palestra	“	
13.00 – 14.00	PROGETTO FINESTRE	/	/		/

### **N.B.:**

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L’orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, città in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell’ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione.



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa **Gaetana IACOBONE**  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell’art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 2E

CLASSE 2°E	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENEDÌ 1
8.00 – 9.00	<u>Dibattito libero casuale</u>	Chiostro del bramante	cineforum		
9.00 – 10.00	<u>Dibattito libero casuale</u>	“	cineforum		<u>il canovaccio</u>
10.00 – 10.50	PROGETTO FINESTRE	“		film in lingua	
11.05 - 12.00	PROGETTO FINESTRE	“	Attività in palestra	film in lingua	
12.05 – 13.00	PROGETTO FINESTRE	“	Attività in palestra		
13.00 – 14.00	PROGETTO FINESTRE	/	/	/	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>

### N.B.:

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell' ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione.



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 3E

CLASSE 3°E	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	cinforum			Chostro del bramante	
9.00 – 10.00	cinforum		Attività in palestra	“	<u>Dibattito libero casuale</u>
10.00 – 11.00		film in lingua	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>	“	<u>Dibattito libero casuale</u>
11.00 – 11.50		film in lingua		“	
12.05 – 13.00	<u>il canovaccio</u>			“	<u>il canovaccio</u>
13.00 – 14.00		Attività in palestra	<u>Dibattito libero casuale</u>	“	

### N.B.:

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L’orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curriculare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell’ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione.



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell’art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 4E

CLASSE 4°E	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENEDÌ 1
8.00 – 9.00	cinforum	Keats and Shelley	<u>Dibattito libero casuale</u>	Chostro del bramante	
9.00 – 10.00	cinforum	-	<u>Dibattito libero casuale</u>	“	<u>il canovaccio</u>
10.00 – 11.00		-		“	
11.00 – 11.50	<u>il canovaccio</u>	-	Corso Sgavichia	“	attività in palestra
12.05 – 13.00		-	Corso Sgavichia	“	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>
13.00 – 14.00	attività in palestra	-		“	

### N.B.:

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell'ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione.



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 1F

CLASSE 1°F	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	<u>Dibattito libero casuale</u>	bowling	Chostro del bramante		cinforum in lingua
9.00 – 10.00	<u>Dibattito libero casuale</u>	“	“	<u>il canovaccio</u>	cinforum in lingua
10.00 – 11.00	PROGETTO FINESTRE	“	“		Concerto in Biblioteca
11.00 – 11.50	PROGETTO FINESTRE	“	“	attività in palestra	
12.05 – 13.00	PROGETTO FINESTRE	“	“	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>	
13.00 – 14.00	PROGETTO FINESTRE	/	/	/	<u>il canovaccio</u>

### N.B.:

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curriculare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell'ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione.



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93



## CLASSE 2F

CLASSE 2°F	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>		Chostro del bramante		
9.00 – 10.00		attività in palestra	“	cinforum	attività in palestra
10.00 – 10.50	PROGETTO FINESTRE	<u>Dibattito libero casuale</u>	“	cinforum	
11.05 - 12.00	PROGETTO FINESTRE	<u>Dibattito libero casuale</u>	“	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>	<u>dalle 11.30:</u> CNR- linguaggio della ricerca
12.05 – 13.00	PROGETTO FINESTRE		“		
13.00 – 14.00	PROGETTO FINESTRE		/	/	/

### N.B.:

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curriculare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell'ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione.



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 3F

CLASSE 3°F	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	cinforum		Attività in palestra	Chostro del bramante	<u>il canovaccio</u>
9.00 – 10.00	cinforum	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>	“	
10.00 – 11.00			<u>Dibattito libero casuale</u>	“	cinforum in lingua
11.00 – 11.50	<u>il canovaccio</u>	attività in palestra	<u>Dibattito libero casuale</u>	“	cinforum in lingua
12.05 – 13.00				“	
13.00 – 14.00				“	

### N.B.:

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curriculare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell'ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione.



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 4F

CLASSE 4°F	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	<u>Dibattito libero casuale</u>	keats and shelly	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>	Chostro del bramante	cineforum
9.00 – 10.00	<u>Dibattito libero casuale</u>	“	Attività in palestra	“	cineforum
10.00 – 10.50		“	attività in palestra	“	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>
11.05 - 12.00	<u>il canovaccio</u>	“	Corso Sgavicchia	“	
12.00 – 13.00		“	Corso Sgavicchia	“	<u>il canovaccio</u>
13.00 – 14.00		“		“	

## N.B.:

1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.

2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curriculare.

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell'ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione.



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## **CLASSE 1G**

CLASSE 1°G	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENEDÌ 1
8.00 – 9.00	Bowling	<b><u>Dibattito libero casuale</u></b>	Chostro del bramante	Museo delle auto della polizia	<b><u>il canovaccio</u></b>
9.00 – 10.00	“	<b><u>Dibattito libero casuale</u></b>	“	“	
10.00 – 11.00	“	cineforum	“	“	cineforum in lingua
11.00 – 11.50	“	cineforum	“	“	cineforum in lingua
12.05 – 13.00	“	<b><u>nomi, cose, citta in lingua</u></b>	“	“	
13.00 – 14.00	“	/	/	/	

## **N.B.:**

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curriculare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell'ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione.



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa *Gaetana IACOBONE*  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

## CLASSE 2G

CLASSE 2°G	LUNEDÌ 28	MARTEDÌ 29	MERCOLEDÌ 30	GIOVEDÌ 31	VENERDÌ 1
8.00 – 9.00	bowling	cineforum	Chostro del bramante	cineforum in lingua	
9.00 – 10.00	“	cineforum	“	cineforum in lingua	
10.00 – 11.00	“	<u>il canovaccio</u>	“		<u>il canovaccio</u>
11.00 – 11.50	“	<u>nomi, cose, citta in lingua</u>	“	<u>Dibattito libero casuale</u>	
12.05 – 13.00	“		“	<u>Dibattito libero casuale</u>	
13.00 – 14.00	/	/	“	/	attività in palestra

### N.B.:

**1- In mancanza di attività le classi torneranno nelle rispettive aule per svolgere attività laboratoriali con i professori a disposizione.**

**2- L'orario di uscita, per ogni classe, seguirà quello curricolare.**

**dibattito libero casuale:** scrivete tutti (compreso il prof.) su un biglietto un argomento di cui vorreste discutere in classe, mettete tutti i bigliettini insieme e ne scegliete uno a caso ...e discutete.

**staffetta di matematica:** il professore in classe sarà giudice e controllore, gli alunni della classe si divideranno in vari gruppi per risolvere dei problemi dal professore assegnati. **La squadra che finisce per prima e correttamente il problema riceve 2, punti la seconda 1 e le altre 0.**

**nomi, cose, citta in lingua:** si gioca a nomi, cose, città; la lingua viene stabilita in base alla prof. di conversazione che avete in quell'ora.

**il canovaccio:** Gioco a squadre legato alla drammatizzazione. Si può giocare a classi parallele. Il docente prepara una serie di bigliettini identificando: PERSONAGGI, LUOGHI, SITUAZIONI. Ogni squadra formata da 3 alunni avrà tre minuti per organizzare la drammatizzazione di ben 5 minuti che verrà eseguita dinanzi al pubblico degli altri alunni. Per alzata di mano si valuterà il gradimento della drammatizzazione.



Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa **Gaetana IACOBONE**  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D.Lgs. 39/93

